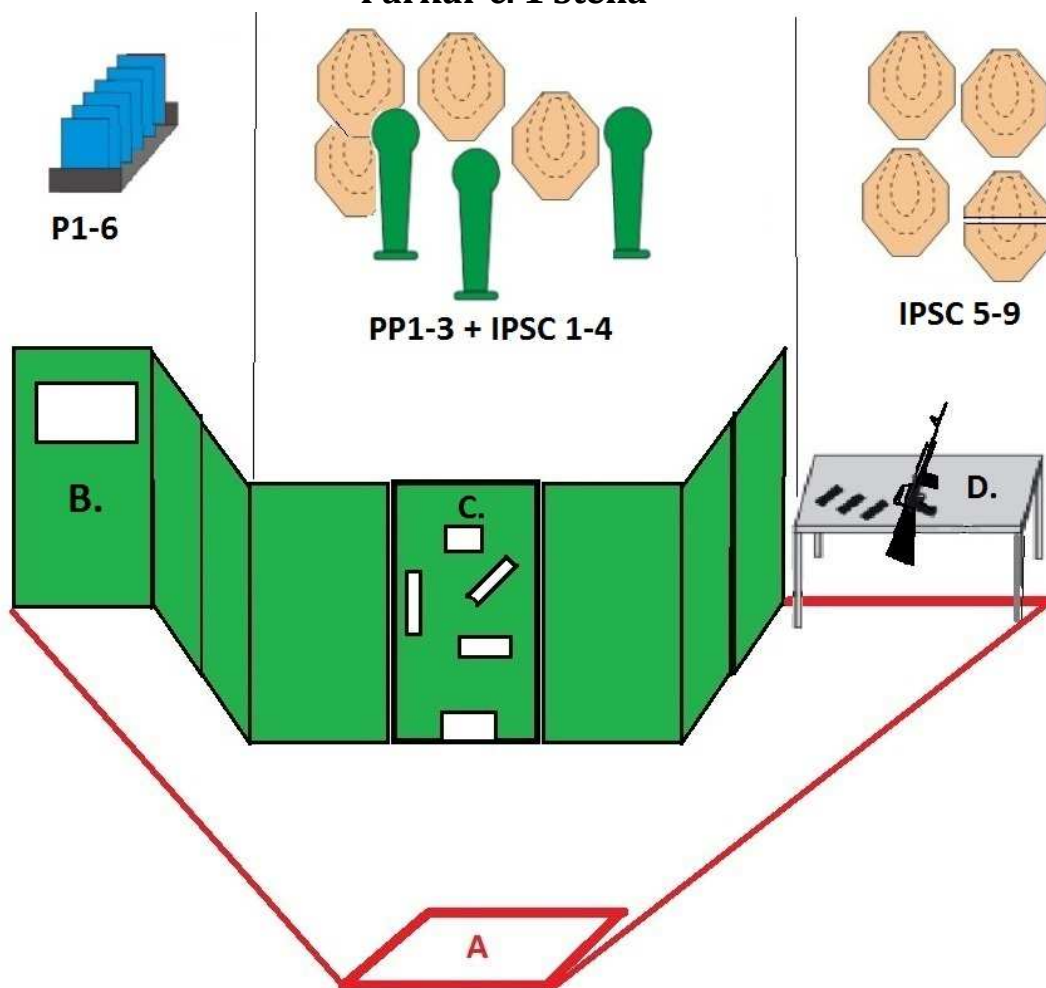
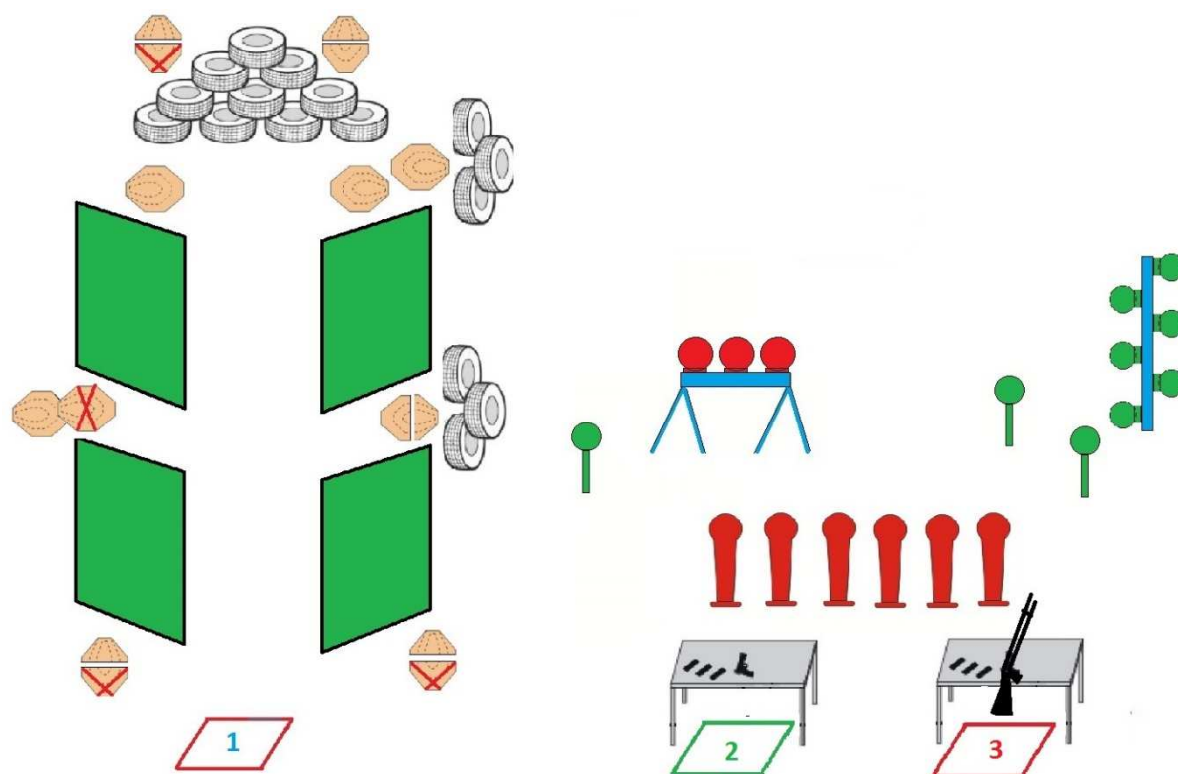


## Parkúr č. 1 Stena



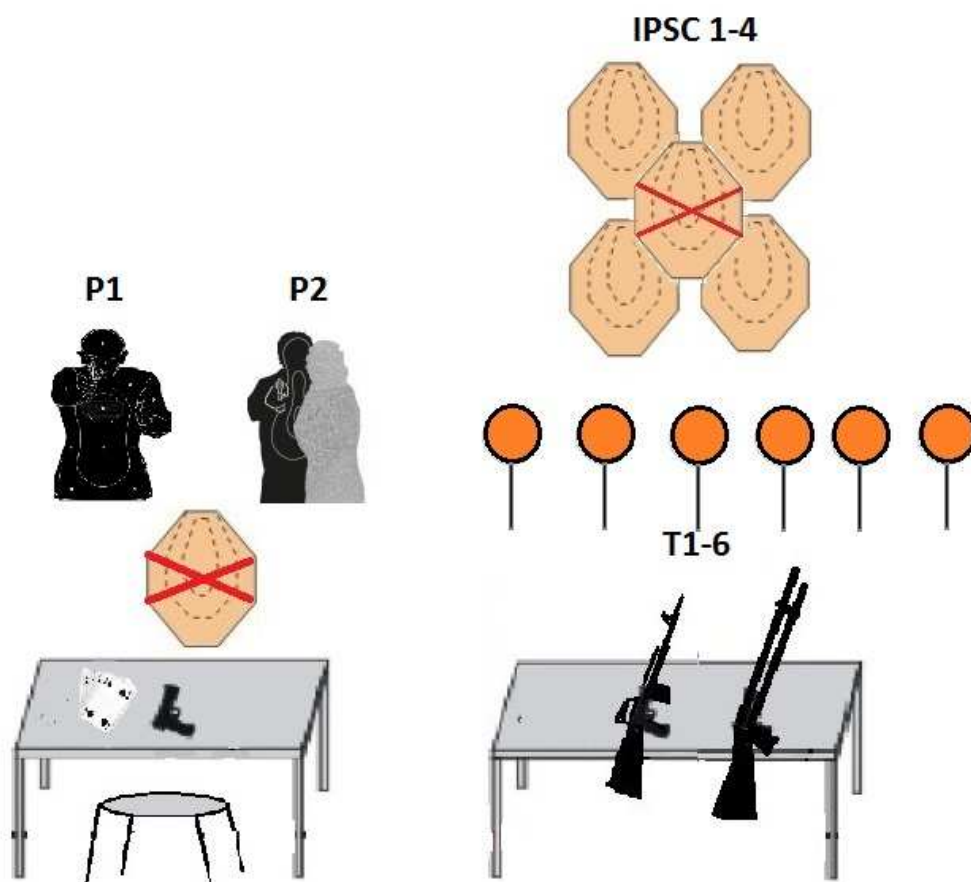
Terče	3x Poper, 6x plate; 9x ipsc ;
Počet rán	27; 6x Brokovnica; 11x pištoľ; 10x puška;
Zbraň	Brokovnica K.1 v rukách zaistená; pištoľ K.2 v puzdre; Puška K.2 na stole;
Štartová pozícia	V stoji v Boxe A , brokovnica v rukách oprená o bok,
Postup	Po zaznení štartovného signálu sa strelec premiestni k oknu B, odkiaľ rieši platy P1-6, následne zbraň zaistí a odloží do odkladacieho priestoru. Potom sa presunie pred stenu C. Odkiaľ pištoľou rieši terče PP1-3 a IPSC 1-4 (zbraň môže tasiť už po odložení brokovnice, pozor UHLY!); zbraň zaistí a zapúzdrí, príde na pozíciu D odkiaľ zoberie pušku a dorieši terče IPSC 5-9.
Pravidlá	Športovej situáčnej strelby SSZ
Penalizácia	Pretekár bude penalizovaný, pokiaľ poškodí stenu (10s) ak prekročí vymedzený priestor, (Alpha 0s; Charlie 1s; Delta 2s; Miss/PT/Proc 10s); Pretekár bude diskvalifikovaný, ak poruší bezpečnosť (UHLY aj zbraní odložených!, nezaistenie zbrane), Ak bude riešiť skupinu terčov inou zbraňou ako mu postup ukladá.
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Uprsní RO na brífingu.

## Parkúr č. 2 Fmol



Terče	7x IPSC, 4X MiniIPSC, 4x PT; 9x gong; 3x rampa; 6x PP
Počet rán	40, rán ; 22x puška; 9x pištol; 9x brokovnica;
Zbraň	Puška K.2 v rukách; pištol K.2 na stole; Brokovnica K.1 na stole zaistená!;
Štartová pozícia	V stojí v boxe, dlhá zbraň opretá o bok strelca. Munícia pre pištol na stole, munícia pre brokovnicu môže byť na stole alebo v nosičoch.
Postup	Po zaznení štartovného signálu strelec vchádza do priestoru pred ním kde rieši IPSC terče po 2rany. <b>Strelec sa nesmie vracat'</b> !; Na konci priestoru zbraň zaistí a odloží do odkladacieho priestoru. Potom sa premiestni do boxu 2. kde vezme zo stola pištol a rieši gongy a duelový stromček. Následne pištol zaistí a zapúzdra, a až potom opustí box a môže sa presunúť do boxu č.3 odkiaľ brokovnicou dorieši ostávajúce kovové terče (popre a rampu).
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Penalizácia	Pokiaľ pretekár poruší predpísaný postup ,ak prekročí vymedzený priestor bude penalizovaný. (Alpha 0s; Charlie 1s; Delta 2s; Miss/PT/Proc 10s) Pretekár bude diskvalifikovaný ak poruší bezpečnosť (UHLY aj zbraní odložených!, nezaistenie zbrane)
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu.

## Parkúr č. 3 Karty a votrelci



Terče	2x Policajný terč; 4x ipsc terč; 6x trieštivý terč; 3xPT;
Počet rán	24; pištol 10; puška 8; brokovnica 6
Zbraň	Krátka zbraň K.2 na stole; Puška K.2 na stole; Brokovnica K.1 na stole zaistená!
Štartová pozícia	Pretekár sedí za stolom, v rukách drží karty, krátká zbraň na stole pred ním.
Postup	Po zaznení štartovného signálu pretekár pustí karty, zoberie zo stola krátku zbraň a vyrieši policajné terče P1 a P2 po 5 rán do každého terča, potom zbraň odloží na úložnú plochu, premiestni sa k druhému stolu, zoberie pušku a rieši IPSC terče 1-4 po 2 rany do každého, následne zbraň zaistí, odloží na odkladaciu plochu a dorieši trieštivé terče T1-6 strelbou z brokovnice.
Pravidlá	Športovej situáčnej strelby SSZ
Penalizácia	Pokiaľ pretekár poruší predpísaný postup (napr zostrelí puškou trieštivé terče) bude penalizovaný. (Alpha 0s; Charlie 1s; Delta 2s; Miss/PT/Proc 10s) Pretekár bude diskvalifikovaný ak poruší bezpečnosť (UHLY aj zbraní odložených!, nezaistenie zbrane)
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Uprsní RO na brífingu.

Link na pravidlá ŠSS: <http://files.sk-triton.webnode.sk/200000440-d41c8d6b10/aa-pravidla-sss-2010-web.pdfby>